

Starting the game

Right View



POWER/HOLD switch

Top View



Disc cover

DC OUT connectors

IR port

USB connector

OPEN latch

Set up your PSP® (PlayStation®Portable) according to the instructions in the PSP® system Instruction Manual.

Turn the PSP® system on. The POWER indicator lights up in green and the Home Menu is displayed.

Press the OPEN latch to open the disc cover.

Insert the Medal of Honor Heroes™ 2 disc with the label facing the rear of the PSP® system and then securely close the disc cover.

From the Home Menu, select the  icon and then the  icon. A thumbnail for the software is displayed. Select the thumbnail and press the  button to start the software.

Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

Note: Do not eject a PSP®Game disc while it is playing.

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of your system. You can load saved game data from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved games.

Note: Make sure there is enough free space on your Memory Stick Duo™. Note: This title uses an autosave feature. Insertion of a Memory Stick Duo™ after boot up may result in data being overwritten.

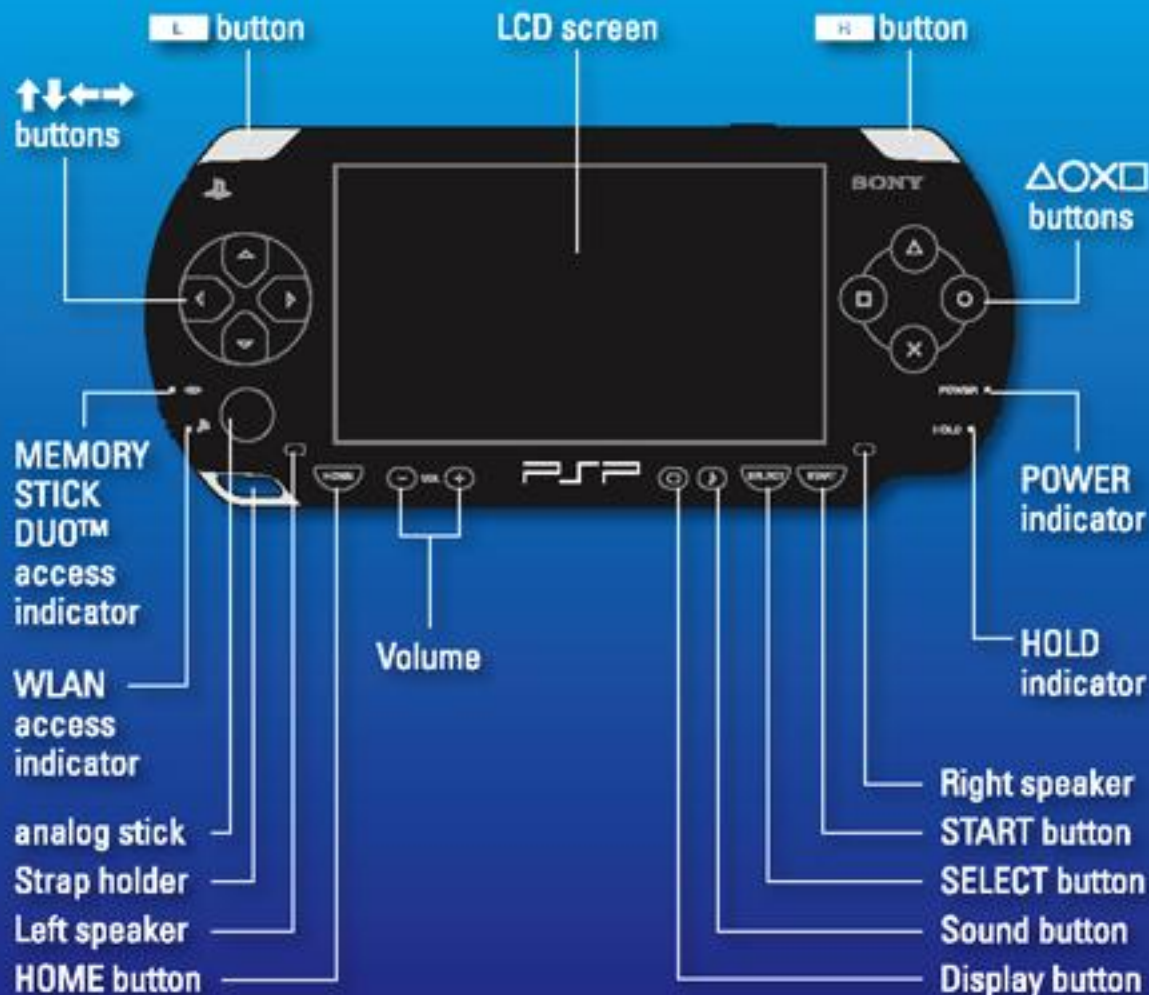
PSP® SYSTEM WARNING! Keep the Memory Stick Duo™ out of reach of small children, as the Memory Stick Duo™ could be swallowed by accident.

WARNING! Do not push the POWER/HOLD Switch whilst data is being uploaded from the PSP® Game disc as this may cause data corruption.

This title uses an autoloading feature on boot up where any data present on the Memory Stick Duo™ will be autoloading.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

PSP® System



Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP® systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP® systems to communicate directly with each other.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP® Game in their PSP® system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP® system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a Wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet Service Provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a Wireless (WLAN) Access Point and a PC.

For further information and setting up details, please refer to the PSP® system Instruction Manual.

COMMAND REFERENCE

The Commando controls, below, are the default controls and the control configuration referenced in this manual. It is one of four available control configurations. Select the configuration that will see you through your tour of duty and to victory.

To view all of the configurations, access the Options menu (see p. 7), select **CONTROL SCHEME** and press the **X** button.

COMMANDO CONTROLS	
Move forward/back	analog stick ↓/↑
Strafe left/right	analog stick ←/→
Look up/down/left/right	△ button/ X button/ □ button/ ○ button
Sprint	analog stick (doublepress and hold ↑ button)
Use/chat	↑ button
Fire/Throw grenade	R button
Cycle weapon	→ button
Crouch	↓ button
Reload	← button
Melee	L button (tap)
Zoom in/out (when scope is equipped)	↓ button/↑ button
Use gun sight or scope/Cook grenade	L button (hold)
Lean left/right (when gun sight is equipped)	← button/→ button
Pause game/View objectives	START button

SETTING UP THE GAME INTRODUCTION

On your feet, soldier! The war continues on the PSP® system with Medal of Honor Heroes 2. Play and fight in seven campaign missions that take you from the beaches of France's northern coast on a top secret mission to strike a devastating blow against the Axis forces and save the Allied armies from a deadly new threat. Experience intense WWII action in Medal of Honor Heroes 2 and be the heroic gamer on the go.

PROFILE

To save your progress in Medal of Honor Heroes 2, create a profile. Your profile keeps track of your preferences, game progress, online account information and is automatically loaded when you start a game.

To create a new profile, select PROFILE in the main menu, then select NEW PROFILE. To load a previously created profile, select LOAD PROFILE.

OPTIONS

Adjust general settings, audio and control options or toggle the autosave feature ON or OFF from the Options menu.

To adjust options, select OPTIONS in the main menu.

To adjust options during gameplay, press the START button to access the Pause menu, then select OPTIONS.

PLAYING THE GAME

The Axis invasion and occupation of Europe must be stopped. The Allied forces now need true heroes to rise and do battle against the Axis tyranny. Fortunately, the Office of Strategic

Services (OSS) has compiled the necessary intel to get your boots on the ground and onto the frontlines of WWII. Victory begins and ends with heroes... heroes like you.

To begin a new single-player game, select CAMPAIGN in the main menu then select your difficulty level (GREEN, VETERAN or HERO) and press the **X** button. The Mission Select screen appears. Highlight the mission you wish to play and press the **X** button again. The campaign begins.

GAME SCREEN



OBJECTIVES

When the OSS assigns you a mission, they're counting on you to achieve victory! Every mission has Primary objectives that you must complete in order to finish the mission and move on to your next assignment.

Exactly which weapons and tactics you use to meet your objectives is up to you. Secondary objectives are additional goals that are not given to you at the start of your mission. If you can figure out what these objectives are and complete them, you will gain extra recognition from your superiors at the OSS.

Completing objectives (both primary and secondary) earns you medals.

COMPASS

Your compass is as important as your weapon when behind enemy lines. Use the compass to confirm your position as well as that of your fellow soldiers and the location of your Primary objectives. (Secondary objectives never appear on your compass.)

Green dots on the compass indicate the members of your detachment. Stars indicate the location of your primary objectives. These objectives should be your priority.

For information on your objectives, press the START button to open the Pause menu. The Objectives screen automatically opens.

HEALTH

When you are taking enemy fire, a red haze appears at the edges of the screen that indicates where you are getting hit. As you take more damage, the red haze covers more of the screen. The closer you are to dying, the stronger this effect becomes. When only the very center of the screen is not covered in red, your health has dropped to a critical level. You will get an idea of just how imminent your demise is from the heartbeat sound effect coming from the speaker.

To regain health, the player needs to avoid enemy fire at all costs, so try to find some cover! After a few seconds, the effects will start to go away and the redness will no longer obscure the screen. When the damage effect has completely gone, you have recovered and you are now back at full health.

USING COVER TO YOUR ADVANTAGE

Every soldier knows that avoiding enemy fire is the best way to stay alive. To do this, use objects around you as cover. To crouch behind cover, press the ↓ button. Press the analog stick ↑ to creep forward in a crouch.

When you are crouched behind low cover, enable your scope or gunsight (hold the [L] button) to automatically peak above the cover.

To peak around corners, enable your scope or gun sight (hold the [L] button), then press the ← button/→ button to lean left or right.

MEDALS

Winning medals awards you points that increase your rank.

Bronze Medal Awarded to soldiers who complete all primary objectives on their mission, but do not complete any secondary objectives.

Silver Medal Awarded to soldiers who complete all primary objectives and at least one secondary objective on their mission.

Gold Medal Awarded to soldiers who complete all primary and secondary objectives.

SAVING AND LOADING

Your progress in Campaign mode is saved automatically if the autosave feature is enabled in your profile. Gameplay bonuses are also automatically saved to your profile.

- To save your Campaign mode progress, access the main menu, select **PROFILE**, then select **SAVE PROFILE**. Your progress is saved.
- To load your profile manually, select **PROFILE** in the main menu then select **LOAD PROFILE**. Your profile – and your campaign progress – is loaded.

Note: When copying save data from one Memory Stick Duo™ to another the save will be placed into the corresponding slot on the new Memory Stick Duo™ and will overwrite data that is in that slot.

OTHER GAME MODES MULTIPLAYER

Battle up to 31 opponents online via Infrastructure mode or up to seven players via Ad Hoc mode.

REGISTRATION REQUIRED TO ACCESS ONLINE FEATURES. INTERNET CONNECTION REQUIRED. EA TERMS & CONDITIONS AND FEATURE UPDATES CAN BE FOUND AT www.ea.com. YOU MUST BE 13+ TO REGISTER ONLINE. EA MAY RETIRE ONLINE FEATURES AFTER 30 DAYS NOTICE POSTED ON www.ea.com.

PLAYING IN AD HOC MODE

Battle with up to seven friends via an Ad Hoc connection. Each player must have a copy of Medal of Honor Heroes 2 to join the game.

To join an Ad Hoc game:

1. Select MULTIPLAYER in the main menu.
2. Select AD HOC. The Ad Hoc Lobby screen appears.
3. Select the name of the game you wish to join.
4. The Player Options screen appears.

Select your team (AXIS or ALLIES), uniform and weapon, then select DONE. Gameplay begins.

HOSTING AN AD HOC GAME

You can also host an Ad Hoc game which up to seven of your friends can join.

To host an Ad Hoc game:

1. Select MULTIPLAYER in the main menu.
2. Select AD HOC. The Ad Hoc Lobby screen appears.
3. Press the  button. The Create Game screen appears.
4. Select a map and game mode, set the maximum number of players, kill score limit, time limit, number of rounds per map, enable/disable aim assist and friendly fire, autobalance, allow/disallow each individual weapon and, finally, give your hosted game a name.
5. When you have finished, select DONE and press the **X** button. The Player Options screen appears.
6. Select your team (AXIS or ALLIES), uniform and weapon, then select DONE. Gameplay begins.

INFRASTRUCTURE MODE

Fight in up to 32-multiplayer battles via an Infrastructure Wireless (WLAN) connection.

PLAYING IN INFRASTRUCTURE MODE

Note: Please make sure you have a working network connection before proceeding. Please go to

http://www.us.playstation.com/support/psp/connectingtointernet/s_psp_iw_IN.html for instructions on setting up your network connection.

To join an infrastructure game:

1. Select MULTIPLAYER in the main menu.
2. Select INFRASTRUCTURE.
3. Connect to EA Nation via an existing account or follow the on-screen

instructions to create a new one.

4. Select your Persona. The Infrastructure main menu appears.

5. Select LOBBY.

6. From the Lobby, highlight the game you wish to enter and press the **X** button to join. The Player Options screen appears.

7. Select your team (AXIS or ALLIES), uniform and weapon, then select DONE. Gameplay begins.

To host an Infrastructure game:

1. Select MULTIPLAYER in the main menu.

2. Select INFRASTRUCTURE.

3. Connect to EA Nation via an existing account or follow the on-screen instructions to create a new one.

4. Select your Persona. The Infrastructure main menu appears.

5. Select LOBBY.

6. Press the **R** button to open the Create a Game screen.

7. Select a game mode and map and use the other settings to fully customise the game. Choose whether to make your game password protected and if it will be ranked. Finally, give your hosted game a name.

8. When you have finished, highlight DONE and press the **X** button. The Player Options screen appears.

9. Select your team (AXIS or ALLIES), uniform and weapon, then select DONE. Gameplay begins.

Infrastructure mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP system to link to a network via a wireless access point (a device used to connect to a wireless network). In order to access Infrastructure mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet

service provider, a network device, a wireless access point and a PC. For further information and set up details, please refer to the PSP system's Instruction Manual.

Hint: A wireless access point is a device used to connect to a wireless network. SSID and WEP keys are types of wireless network information. They may be required when connecting to an access point or a router. This information is generally set in the access point or router using a PC.

MULTIPLAYER GAME MODES

Deathmatch Every man for himself. The player with the highest score wins. Your score is equal to your total kills minus your total deaths.

Team Death Match Create teams and the team with the highest score wins. Your team's score is equal to the total number of enemies that your team kills.

Infiltration Infiltrate the enemy's home base (Capture the flag) and steal their flag as often as possible. The team with the most flag captures is the winner.

PLAYING THROUGH A FIREWALL OR ROUTER

This game uses the following network ports for playing online. If you are running a Firewall, ensure it is set to allow the game to communicate on these ports both inbound and outbound:

TCP: 21180 (for server communication)

TCP: 13505 (EA Messenger)

TCP: 443 (HTTPS)

TCP: 80 (HTTP)

To play an online game from behind a Router using NAT (Network Address Translation), you may need to enable Port Forwarding by routing all data on the ports above to the IP address of your PSP® system.

Alternatively, you can put your Router into a DMZ – please consult your Router help files for details on how to do this. For more information on Firewalls, Port Forwarding and DMZs, please take note of the advice in our online Support Centre at www.electronicarts.co.uk or www.electronicarts.ie

HINTS AND TIPS

To look around quickly, double tap and hold in the direction you want to look

(either to the right or left) with the □ or ○ button.

To inflict greater damage, aim for an enemy's head.

To cook a grenade, equip one and then press and hold the [L] button.

Make sure you throw it with the [R] button before it explodes in your hand.

To quickly switch from your primary weapon to your grenade, double tap the ➡ button.

In multiplayer games, press the ↑ button to bring up the Chat menu.

ABOUT THE CONGRESSIONAL

DEMARRAGE DU JEU

VUE LATÉRALE
DROITE



Interrupteur
POWER/HOLD
(alimentation/bloquer)

VUE DE FACE



Installez votre système de loisir portable PSP® (PlayStation®Portable) conformément aux consignes qui figurent dans le manuel d'instructions fourni avec le système PSP®.

Allumez le système PSP®. L'indicateur POWER (alimentation) s'allume en vert et le Menu d'accueil apparaît.

Appuyez sur la touche OPEN (ouvrir) pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque. Insérez le disque de Medal of Honor Heroes™, étiquette tournée vers l'arrière du système PSP® puis refermez le couvercle avec soin.

Dans le Menu d'accueil, sélectionnez l'icône  puis . Une vignette représentant le logiciel apparaît. Sélectionnez-la et appuyez sur la touche X pour lancer le logiciel.

Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran et consultez le présent manuel pour en savoir plus sur l'utilisation du logiciel.

Remarque : n'éjectez jamais un disque de Jeu PSP® en cours de lecture.

MEMORY STICK DUO™

Attention ! Tenez le Memory Stick Duo™ hors de portée des jeunes enfants, ils pourraient l'avaler par accident.

Attention ! N'appuyez pas sur l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) lorsque des données sont chargées depuis un disque de Jeu PSP®, cela pourrait les corrompre.

Ce titre utilise une application de chargement automatique au lancement du jeu qui permet de charger automatiquement les données du Memory Stick Duo™.

Pour sauvegarder les paramètres de jeu et votre progression,insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système. Vous pouvez charger des sauvegardes depuis le même Memory Stick Duo™ ou n'importe quel Memory Stick Duo™ contenant d'anciennes sauvegardes.

Remarque : assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace disponible sur votre Memory Stick Duo™ avant de commencer à jouer.

Remarque : ce titre utilise une application de chargement automatique. Insérer un Memory Stick Duo™ après le lancement du jeu peut entraîner l'écrasement de la sauvegarde.

SYSTEME PSP®



FONCTIONS SANS FIL (WAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP®, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).

MODE AD HOC



Le mode Ad hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP® ou plus de communiquer directement.

PARTAGE DE JEU



Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de Jeu PSP® inséré dans leur système PSP®.

MODE INFRASTRUCTURE



Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP® à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP®.

TOUTES LES COMMANDES

Les commandes Commando, ci-dessous, sont celles par défaut et elles constituent également la configuration de référence de ce manuel. Il s'agit d'une des quatre configurations disponibles. Choisissez celle qui vous permettra de mener à bien votre mission jusqu'à la victoire.

Pour voir toutes les configurations, accédez au menu Options (voir p. 7), sélectionnez COMMANDES et appuyez sur la touche X.

COMMANDO CONTROLS	
Avancer/reculer	Pad analogique ↓/↑
Pas à gauche/droite	Pad analogique ←/→
Regarder en haut/en bas/ à gauche/à droite	Touches △ / Touches × / Touches □ / Touches ○
Courir	Pad analogique (appuyer vite deux fois et maintenir la touche ↑
Utiliser/chat	Touches ↑
Tirer/Lancer une grenade	Touches R
Changer d'arme	Touches →
S'accroupir	Touches ↓
Recharger	Touches ←
Corps à corps	Touches L (appuyer vite)
Zoom avant/arrière (en mode visée)	Touches ↓/↑
Utiliser la visée ou la lunette/Dégoupiller une grenade	Touche L (maintenir)
Se pencher à gauche/ droite (en mode visée)	Touches ← /→
Pause/Voir les objectifs	Touche START (mise en marche)

DEMARRAGE DU JEU

INTRODUCTION

Soldat, garde à vous ! Avec *Medal of Honor Heroes™ 2*, la guerre continue sur système PSP® (PlayStation®Portable). Battez-vous lors d'une campagne de sept missions qui débutera sur les plages du nord de la France et menez à bien une mission classée Secret défense pour porter un coup fatal aux forces de l'Axe et préserver les forces alliées d'une nouvelle menace dévastatrice. Vivez toute l'intensité de la Seconde Guerre mondiale avec *Medal of Honor Heroes™ 2* et devenez un héros. mondiale.

PROFIL

Pour sauvegarder votre progression dans *Medal of Honor Heroes™ 2*, vous devez créer un profil. Il conserve vos préférences, votre progression et les informations sur votre compte en ligne et se charge automatiquement au lancement d'une partie.

Pour créer un nouveau profil, sélectionnez PROFIL dans le menu principal puis NOUVEAU PROFIL. Pour charger un profil précédemment sauvegardé, sélectionnez CHARGER PROFIL.

OPTIONS

A partir du menu Options, vous pouvez régler les principaux paramètres, les options sonores et la configuration des commandes ou encore activer ou désactiver la fonction de sauvegarde automatique.

Pour régler les options, sélectionnez OPTIONS à partir du menu principal. Pour régler les options pendant une partie, appuyez sur la touche START (mise en marche) pour accéder au menu Pause, puis sélectionnez OPTIONS.

JOUER

L'invasion de l'Axe et son occupation du Vieux Continent doivent être stoppées. Les forces alliées ont besoin de véritables héros pour s'interposer et lutter face à la tyrannie de l'Axe. Heureusement, l'OSS a récolté suffisamment d'informations pour vous envoyer sur le terrain, au cœur de la Seconde Guerre mondiale. La victoire commence et finit avec des héros, des héros comme vous.

Pour commencer une nouvelle partie en solo, sélectionnez CAMPAGNE à partir du menu principal puis choisissez votre niveau de difficulté (BLEU, VÉTÉRAN ou HÉROS) et appuyez sur la touche **X**. L'écran de choix de la campagne s'affiche. Mettez en surbrillance la mission que vous souhaitez effectuer et appuyez à nouveau sur la touche **X**. La campagne commence.

ECRAN DE JEU



OBJECTIFS

Lorsque l'OSS vous attribue une mission, elle s'attend à ce que vous réussissiez ! Chaque mission se compose d'objectifs primaires qu'il faut accomplir afin de pouvoir terminer la mission et passer à la suivante. C'est à vous de choisir votre arsenal et votre tactique pour mener à bien vos objectifs. Les objectifs secondaires viennent s'ajouter en cours de mission. Si vous parvenez à les trouver et à les accomplir, vos supérieurs de l'OSS sauront vous en être reconnaissants.

Le fait d'atteindre vos objectifs, aussi bien principaux que secondaires, vous permet de remporter des récompenses. Pour plus d'informations, consultez la rubrique Récompenses p. 9.

BOUSSOLE

Lorsque vous êtes derrière les lignes ennemies, votre boussole est tout aussi importante que votre arme. Utilisez-la pour confirmer votre position ainsi que celle de vos équipiers et de vos objectifs principaux. (Les objectifs secondaires ne sont pas indiqués sur votre boussole.)

Les points verts indiquent les membres de votre unité.

Les étoiles indiquent l'emplacement de vos objectifs principaux, qui sont votre priorité.

Pour plus d'informations sur vos objectifs, appuyez sur la touche START (mise en marche) pour accéder au menu Pause. L'écran des objectifs apparaît automatiquement.

SANTÉ

Lorsque l'ennemi vous tire dessus, un halo rouge apparaît sur les bords de l'écran et vous indique où vous êtes touché. Si vous êtes encore plus touché, le halo rouge couvre une plus grande partie de l'écran. Plus vous êtes blessé, plus cet effet se renforce.

Lorsque seul le centre de l'écran n'est pas couvert de rouge, cela signifie que votre état de santé a atteint un niveau critique. Vos sens vous indiqueront combien votre fin est proche puisque vous entendrez comme un battement de cœur en provenance des hauts-parleurs.

Pour reprendre des forces, le joueur doit éviter à tout prix le feu ennemi et essayer de trouver un abri pour se couvrir ! Au bout de quelques secondes, les effets commenceront à s'estomper et le halo rouge disparaîtra progressivement de l'écran. Lorsque l'effet a complètement disparu, c'est que vous avez retrouvé toutes vos forces.

ABRITÉS-VOUS À BON ESCIENT

Pour un soldat, savoir se mettre à l'abri du feu ennemi est le meilleur moyen pour rester en vie. Pour cela, utilisez les objets alentour pour vous protéger. Pour vous accroupir derrière un abri, appuyez sur la touche ↓. Orientez le pad analogique vers ↑ pour avancer en rampant.

Une fois accroupi derrière un abri, utilisez votre lunette ou votre visée de précision (maintenir la touche ) pour regarder automatiquement au-dessus de votre abri.

Pour jeter un coup d'oeil derrière un angle, utilisez votre lunette ou votre visée de précision (maintenir la touche ) , puis appuyez sur la touche ←/→ pour vous pencher à gauche ou à droite.

RECOMPENSES

Le fait de remporter des récompenses vous rapporte des points vous permettant de gravir les échelons.

Médaille Accordée aux soldats qui de bronze accomplissent tous les objectifs principaux de leur mission, mais aucun objectif secondaire.

Médaille Accordée aux soldats qui d'argent accomplissent tous les objectifs principaux et au moins un objectif secondaire de leur mission.

Médaille d'or Accordée aux soldats qui accomplissent tous les objectifs principaux et secondaires de leur mission.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

En mode Campagne, votre progression est sauvegardée automatiquement si la fonction de sauvegarde automatique est activée sur votre profil. Les bonus sont également sauvegardés automatiquement dans votre profil.

Pour sauvegarder votre progression en mode Campagne, sélectionnez PROFIL à partir du menu principal puis SAUVEGARDER PROFIL. Votre partie est sauvegardée.

Pour charger manuellement votre profil, sélectionnez PROFIL à partir du menu principal puis CHARGER PROFIL. Votre profil, ainsi que votre progression en mode Campagne, sont chargés.

AUTRES MODES DE JEU

MULTIJOUEURS

Affrontez jusqu'à 31 adversaires en ligne via le mode Infrastructure ou jusqu'à sept joueurs en mode Ad Hoc.

INSCRIPTION ET ABONNEMENT REQUIS POUR ACCEDER AUX FONCTIONS EN LIGNE. UNE CONNEXION INTERNET EST REQUISE. CONDITIONS D'UTILISATION ET MISES A JOUR DISPONIBLES SUR LE SITE WWW.ELECTRONICARTS.FR. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. EA SE RESERVE LE DROIT DE SUPPRIMER LES CARACTERISTIQUES EN LIGNE APRES PREAVIS DE 30 JOURS PUBLIE SUR WWW.ELECTRONICARTS.FR.

Remarque : les modes Ad Hoc et Infrastructure ne sont pas compatibles avec toutes les zones et ils ne fonctionnent qu'avec des disques provenant des zones européennes (ULES 00955, ULES 00956).

JOUER EN MODE AD HOC

Affrontez jusqu'à sept amis via une connexion Ad Hoc. Chaque joueur doit disposer d'une version de *Medal of Honor Heroes 2* pour rejoindre la partie.

1. Pour rejoindre une partie Ad Hoc :
2. Sélectionnez MULTIJOUEURS à partir du menu principal. Sélectionnez AD HOC. L'écran du salon Ad Hoc apparaît.
3. Sélectionnez le nom de la partie que vous souhaitez rejoindre. L'écran Options joueur apparaît alors.
4. Sélectionnez votre camp (AXE ou ALLIES), votre uniforme et votre arme, puis sélectionnez OK. La partie commence.

HEBERGER UNE PARTIE AD HOC

Vous pouvez également héberger une partie Ad Hoc qui sera accessible à sept de vos amis.

Pour héberger une partie Ad Hoc :

1. Sélectionnez MULTIJOUEURS à partir du menu principal.
2. Sélectionnez AD HOC. L'écran du salon Ad Hoc apparaît.
3. Appuyez sur la touche . L'écran de création de partie s'affiche.
4. Sélectionner une carte et un mode de jeu, définissez le nombre maximum de joueurs, une limite de victimes et le nombre de tours par carte. Activez ou désactivez l'aide à la visée, le tir ami, l'équilibrage automatique, activez ou désactivez les armes individuelles et enfin nommez votre partie.
5. Cette opération effectuée, sélectionnez OK et appuyez sur la touche . L'écran Options joueur apparaît alors.
6. Sélectionnez votre camp (AXE ou ALLIES), votre uniforme et votre arme, puis sélectionnez OK. La partie commence.

MODE INFRASTRUCTURE

Affrontez jusqu'à 32 joueurs avec une connexion sans fil (WLAN) Infrastructure.

JOUER EN MODE INFRASTRUCTURE

Remarque : assurez-vous du bon fonctionnement de votre connexion avant de continuer. Pour consulter les instructions sur le paramétrage de votre configuration réseau, allez sur le site http://www.us.playstation.com/support/psp/connectingtointernet/s_psp_iw_IN.html (site en anglais).

Pour rejoindre une partie en mode Infrastructure :

1. Sélectionnez MULTIJOUEURS à partir du menu principal.
2. Sélectionnez INFRASTRUCTURE.
- 3 Connectez-vous à EA Nation par le biais d'un compte existant ou suivez les instructions à l'écran pour en créer un.
4. Sélectionnez votre pseudo. Le menu principal Infrastructure apparaît.
5. Sélectionnez SALON.
6. Dans le salon, mettez en surbrillance la partie que vous souhaitez rejoindre et appuyez sur la touche **X**. L'écran Options joueur apparaît alors.
7. Sélectionnez votre camp (AXE ou ALLIES), votre uniforme et votre arme, puis sélectionnez OK. La partie commence.

Pour héberger une partie en mode Infrastructure :

1. Sélectionnez **MULTIJOUEURS** à partir du menu principal.
2. Sélectionnez **INFRASTRUCTURE**.
3. Connectez-vous à EA Nation par le biais d'un compte existant ou suivez les instructions à l'écran pour en créer un.
4. Sélectionnez votre pseudo. Le menu principal Infrastructure apparaît.
5. Sélectionnez **SALON**.
6. Appuyez sur la touche **[N]** pour accéder à l'écran de création d'une partie.
7. Sélectionnez un mode de jeu et une carte et utilisez les autres paramètres pour personnaliser entièrement votre partie. Indiquez si vous voulez la protéger par un mot de passe et s'il s'agira d'une partie classée ou non. Enfin, nommez votre partie.
8. Cette opération effectuée, sélectionnez **OK** et appuyez sur la touche **X**. L'écran Options joueur apparaît alors.
9. Sélectionnez votre camp (**AXE** ou **ALLIES**), votre uniforme et votre arme, puis sélectionnez **OK**. La partie commence.

Le mode Infrastructure est une fonctionnalité sans fil (WLAN) qui permet à un système PSP® de se connecter à un réseau via un point d'accès sans fil (un appareil utilisé pour se connecter à un réseau sans fil). Pour accéder aux fonctionnalités du mode Infrastructure, vous devez disposer d'un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, d'un réseau, d'un point d'accès sans fil et d'un ordinateur. Pour toute autre information et pour connaître tous les détails de paramétrage, veuillez consulter le manuel d'utilisation de votre système PSP.

Astuce : un point d'accès sans fil est utilisé pour la connexion à un réseau sans fil. Les clés de cryptage SSID et WEP contiennent des informations sur le réseau sans fil. Elles peuvent être nécessaires pour une connexion à un point d'accès ou à un routeur. Ces informations sont généralement paramétrées dans le point d'accès ou dans le routeur.

MODES MULTIJOUEURS

Match à mort Ici, c'est chacun pour soi. Le joueur avec le score le plus élevé l'emporte. Votre score est établi en calculant la différence entre le nombre de victimes que vous faites et le nombre de fois où vous êtes abattu. **Match à mort Créez des équipes** et celle qui obtient par équipe le score le plus élevé l'emporte. Le score de votre équipe est égal au nombre d'ennemis que votre équipe a abattus. **Infiltration** Infiltez la base ennemie et capturez (Capturer son drapeau aussi souvent que possible. le drapeau) L'équipe qui a capturé le plus de drapeaux ennemi l'emporte.

JOUER DERRIERE UN PARE-FEU OU UN ROUTEUR

Ce jeu utilise des ports réseau pour le jeu en ligne. Si vous utilisez un pare-feu, assurez-vous de le paramétrer afin qu'il permette au jeu de communiquer avec les ports suivants :

TCP : 21180 (communication avec le serveur)

TCP : 13505 (Messagerie EA)

TCP : 443 (HTTPS)

TCP : 80 (HTTP)

Pour jouer en ligne derrière un pare-feu qui utilise la technologie NAT (Network Address Translation), vous devrez peut-être activer la redirection de port en faisant passer toutes les données sur les ports par-dessus l'adresse IP de votre système PSP®. Sinon, vous pouvez placer votre routeur dans une DMZ – pour plus de détails sur cette procédure, veuillez consulter les fichiers d'aide de votre routeur.

Pour plus d'informations sur les pare-feux, la redirection de port et les DMZ, veuillez consulter les conseils de notre support technique en ligne à l'adresse www.electronicarts.fr.

TRUCS ET ASTUCES

- Pour regarder rapidement autour de vous, appuyez vite deux fois et maintenez enfoncée la touche □ ou ○ en fonction de la direction où vous voulez regarder (à droite ou à gauche).
- Pour infliger des blessures plus importantes, visez la tête de l'ennemi.
- Pour dégoupiller une grenade, prenez-en une et maintenez enfoncée la touche L. Veillez à bien la lancer avec la touche R avant qu'elle n'explose entre vos mains !
- Pour passer rapidement de votre arme principale à une grenade, appuyez vite deux fois sur la touche ➡.
- En parties multijoueurs, appuyez sur la touche ↑ pour afficher le menu de Chat.

PREPARAZIONE

VISUALE DA DESTRA



Interruttore POWER/HOLD
(accensione/blocco funzioni)

VISUALE DA DAVANTI



1. Allestisci il sistema PSP® (PlayStation®Portable) seguendo le indicazioni del manuale di istruzioni.
2. Accendi il sistema PSP®. La spia POWER (accensione) diventerà verde e verrà visualizzato il menu HOME.
3. Premi la levetta OPEN per aprire il coperchio vano disco. Inserisci il disco di Medal of Honor Heroes™ con l'etichetta rivolta verso il retro del sistema PSP®, quindi chiudi il coperchio vano disco.
4. Selezionare l'icona  dal menu Home, quindi selezionare l'icona . Apparirà un'immagine del software. Selezionare l'immagine e premere il tasto X per avviare il caricamento.
5. Segui le istruzioni su schermo e fai riferimento a questo manuale per informazioni sull'uso del software.

Nota: non espellere un disco PSP®Game durante l'uso.

MEMORY STICK DUO™

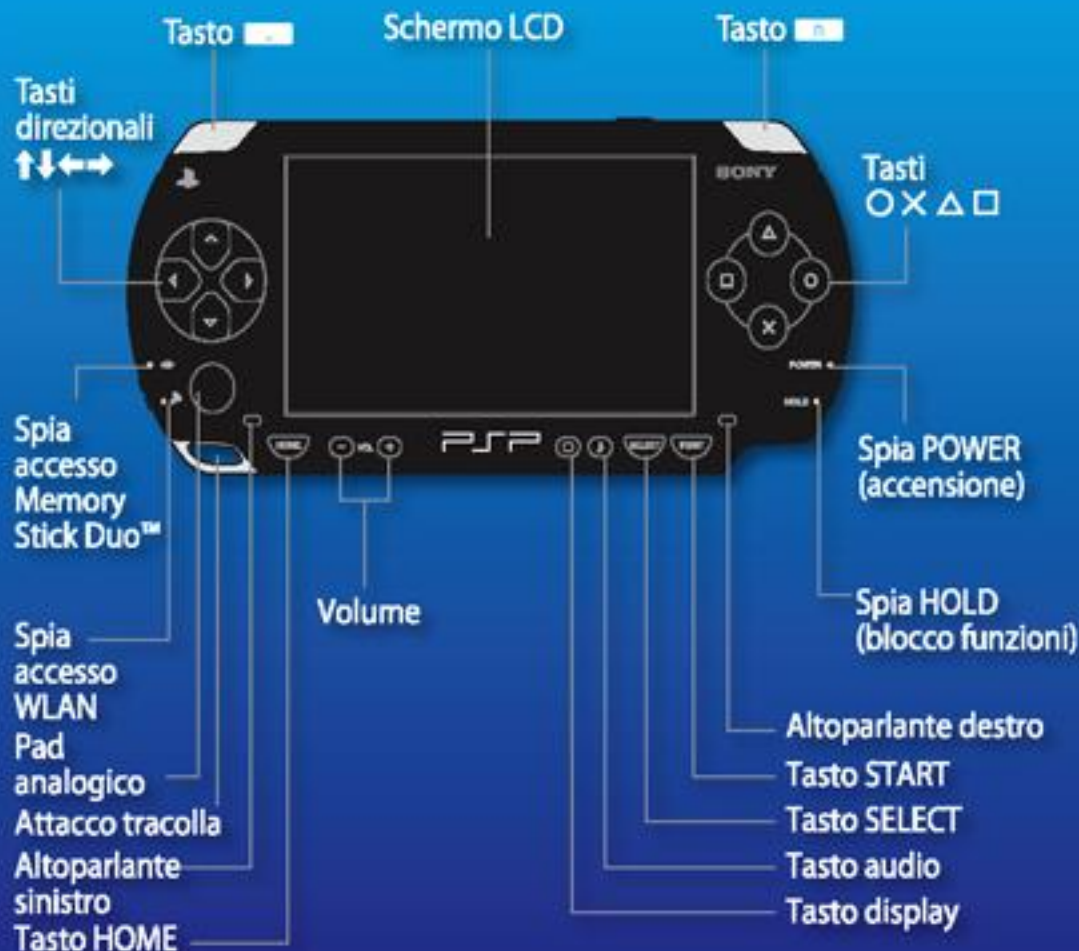
Attenzione! Tieni i Memory Stick Duo™ fuori dalla portata dei bambini piccoli: potrebbero essere accidentalmente inghiottiti. Attenzione! Non premere l'interruttore POWER/HOLD (accensione/blocco funzioni) durante il caricamento di dati dal disco PSP®Game: potrebbero danneggiarsi.

Il gioco dispone di una funzione di auto caricamento in fase di avvio e qualsiasi dato presente sul Memory Stick Duo™ sarà caricato automaticamente. Per salvare impostazioni e progressi di gioco, inserisci un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da qualsiasi Memory Stick Duo™ contenente salvataggi.

Nota: assicurati che sul Memory Stick Duo™ ci sia spazio libero a sufficienza prima di iniziare a giocare.

Nota: questo titolo dispone di una funzione di autosalvataggio. Inserire un Memory Stick Duo™ dopo l'avvio potrebbe causare la sovrascrittura dei dati precedentemente salvati.

SISTEMA PSP®



CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP®, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP® di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifici che caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP®Game inserito nel loro sistema PSP®.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP® di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC.

Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP®.

CONTROLLI

Per impostazione predefinita viene adottato lo schema di controlli Comando, illustrato di seguito. Ogni controllo menzionato nel presente manuale fa riferimento a quella configurazione. È tuttavia possibile scegliere tra quattro diverse configurazioni del controller. Seleziona lo schema di controlli che utilizzerai nel corso della tua missione e che ti accompagnerà fino alla vittoria.

Per visualizzare tutte le configurazioni disponibili, accedi al menu Opzioni (vedi pag. 7), seleziona SCHEMI CONTROLLI e premi il tasto X.

COMANDO CONTROLS	
Muoviti in avanti/ indietro	Pad analogico ↓/↑
Spostati di lato a sinistra/a destra	Pad analogico ←/→
Guarda su/giù/ a sinistra/a destra	Tasto △ / Tasto X / Tasto □ / Tasto ○
Scatta	Pad analogico (premi due volte e tieni premuto il tasto ↑)
Usa/chat	Tasto ↑
Spara/Lancia granata	Tasto 
Scorri armi	Tasto →
Abbassati	Tasto ↓
Ricarica	Tasto ←
Corpo a corpo	Tasto  (premi una volta)
Ingrandisci/Riduci (con mirino equipaggiato)	Tasto ↓ / Tasto ↑
Usa mirino o zoom/ Innesca granata	Tasto  (premuto)
Sporgiti a sinistra/ a destra (con mirino equipaggiato)	Tasto ← / Tasto →
Pausa/ Visualizza obiettivi	Tasto START

CONFIGURAZIONE DEL GIOCO

INTRODUZIONE

Preparati, soldato! La guerra continua sul sistema PSP® con *Medal of Honor Heroes 2*. Gioca in modalità Campagna e, partendo dalle spiagge settentrionali della Francia, affronta sette missioni top secret. Il tuo obiettivo: infliggere un colpo devastante alle forze dell'Asse e salvare le truppe Alleate da una nuova e letale minaccia. Rivivi le emozioni della seconda guerra mondiale in *Medal of Honor Heroes 2* e scopri che col sistema PSP® si può essere eroi dappertutto!

PROFILO

Per salvare la tua partita in *Medal of Honor Heroes 2* devi creare un profilo che tenga traccia delle tue preferenze, dei tuoi progressi nel gioco e delle informazioni relative al tuo account online. Questo profilo verrà caricato automaticamente quando avvierai una partita.

Per creare un nuovo profilo, seleziona **PROFILO** nel menu principale, quindi scegli **NUOVO PROFILO**. Per caricare un profilo precedentemente creato, seleziona **CARICA PROFILO**.

OPZIONI

Tramite il menu Opzioni è possibile regolare le impostazioni generali, modificare le opzioni audio e la configurazione del controller e attivare o disattivare la funzione di autosalvataggio.

Per accedere al menu, seleziona **OPZIONI** nel menu principale.

Per modificare le opzioni durante una partita, premi il tasto **START** per accedere al menu di pausa, quindi seleziona **OPZIONI**.

DURANTE IL GIOCO

Per impedire alle forze dell'Asse di invadere e occupare l'Europa, nuovi eroi devono levarsi dalle fila degli Alleati e ribellarsi alla tirannide. Fortunatamente, l'OSS (Office of Strategic Services) ha raccolto tutte le informazioni di cui avrai bisogno per iniziare la tua missione di prima linea nella Seconda Guerra Mondiale. La vittoria è in mano agli eroi... eroi come te!

Per iniziare una nuova partita per giocatore singolo, seleziona CAMPAGNA nel menu principale, imposta il livello di difficoltà (scegliendo tra RECLUTA, VETERANO o EROE) e premi il tasto **X**. Verrà visualizzata la schermata Selezione missione. Evidenzia la missione che vuoi giocare e premi di nuovo il tasto **X** per dare inizio alla campagna.

SCHERMATA DI GIOCO



OBIETTIVI

Quando l'OSS ti affida una missione, si aspetta che tu la porti a termine con successo! Ogni missione ha degli obiettivi principali che vanno completati prima di poter passare all'incarico successivo. La scelta delle armi e delle tattiche da usare per conseguirli è lasciata alla tua iniziativa. Gli obiettivi secondari sono incarichi aggiuntivi che non ti vengono comunicati all'inizio della missione. Se riesci a scoprire quali sono e a portarli a termine, crescerai nella stima dei tuoi superiori dell'OSS.

Completando gli obiettivi (sia principali che secondari) guadagnerai delle medaglie. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Medaglie a pag. 9.

BUSSOLA

Quando ti trovi dietro le linee nemiche, la bussola è preziosa quanto un'arma. Usala per stabilire la tua posizione e quella dei soldati della tua squadra e per individuare gli obiettivi principali. (Gli obiettivi secondari non appaiono mai sulla bussola.)

I puntini verdi rappresentano i componenti della tua squadra.

Le stelle segnalano la posizione degli obiettivi principali, il cui completamento è prioritario.

Per informazioni sugli obiettivi, premi il tasto START per aprire il menu di pausa. Verrà automaticamente visualizzata la schermata Obiettivi.

ENERGIA

Quando sei sotto il fuoco nemico, ai margini dello schermo appare una foschia rossa che indica la direzione dalla quale provengono i colpi. Via via che subisci danni, la foschia rossa si allarga, coprendo una parte sempre più ampia dello schermo. Più gravi sono le tue condizioni, più evidente diventa questo effetto. Quando solo la parte centrale dello schermo è libera, la tua energia è scesa a un livello critico. Il suono del battito cardiaco che proviene dall'altoparlante è un'altra indicazione utile per determinare le tue condizioni di salute.

Per recuperare le forze devi cercarti un riparo ed evitare a tutti i costi il fuoco nemico! Dopo alcuni secondi, gli effetti inizieranno ad attenuarsi e la foschia rossa si diraderà. La scomparsa totale degli effetti segnala che hai riacquisito integralmente l'energia.

COPERTURA

Ogni soldato sa che il miglior modo per restare vivi è quello di evitare il fuoco nemico. A questo scopo, puoi utilizzare gli oggetti circostanti come copertura. Per abbassarti dietro un riparo, premi il tasto **↓**. Premi il pad analogico **↑** per strisciare in avanti restando abbassato.

Quando sei chino dietro un riparo basso, attiva lo zoom o il mirino tenendo premuto il tasto **L** per sbirciare oltre il bordo.

Per sbirciare dietro un angolo, attiva il mirino o lo zoom (tenendo premuto il tasto **L**), quindi premi i tasti **←** o **→** per sporgerti rispettivamente a sinistra o a destra.

MEDAGLIE

Quando ti vengono assegnate delle medaglie guadagni dei punti che ti consentiranno via via di avanzare di grado.

Medaglia di bronzo Assegnata ai soldati che completano tutti gli obiettivi principali di una missione, ma non quelli secondari.

Medaglia d'argento Assegnata ai soldati che completano tutti gli obiettivi principali e almeno uno degli obiettivi secondari della missione.

Medaglia d'oro Assegnata ai soldati che completano tutti gli obiettivi principali e secondari della missione.

SALVARE E CARICARE

Se nel tuo profilo hai abilitato la funzione di autosalvataggio, i tuoi progressi in modalità Campagna verranno salvati automaticamente, così come i bonus conseguiti durante il gioco.

- Per salvare i tuoi progressi in modalità Campagna, accedi al menu principale, seleziona **PROFILO** e quindi **SALVA PROFILO**.
- Per caricare manualmente il tuo profilo (e i tuoi progressi nella campagna), seleziona **PROFILO** nel menu principale e quindi **CARICA PROFILO**.

Nota: durante il trasferimento da un Memory Stick Duo™ all'altro, i dati salvati verranno copiati nello spazio corrispondente del nuovo Memory Stick Duo™ sovrascrivendo i dati preesistenti.

ALTRE MODALITÀ DI GIOCO

MULTIGIOCATORE

Affronta fino a 31 avversari online con la modalità Infrastruttura o fino a 7 con la modalità Ad Hoc. È NECESSARIO REGISTRARSI PER ACCEDERE ALLE FUNZIONI ONLINE. È RICHiesta UNA CONNESSIONE INTERNET. TERMINI, CONDIZIONI E AGGIORNAMENTI DELLE FUNZIONI SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO www.electronicarts.it. DEVI AVERE ALMENO 16 ANNI PER REGISTRARTI. EA SI RISERVA IL DIRITTO DI REVOCARE LA FRUIBILITÀ DELLE FUNZIONI ONLINE DOPO UN PREAVVISO DI 30 GIORNI, PUBBLICATO ALL'INDIRIZZO www.ea.com.

Nota: le modalità multigiocatore Ad Hoc e Infrastruttura non sono compatibili tra giocatori di tutti i paesi, ma sono supportate solo con dischi dell'area europea (ULES 00955, ULES 00956).

GIOCARRE IN MODALITÀ AD HOC

Organizza una sfi da a sette utilizzando una connessione Ad Hoc. Ciascun giocatore deve avere una copia di *Medal of Honor Heroes 2* per poter partecipare alla partita.

Per entrare in una partita in modalità Ad Hoc:

1. Seleziona **MULTIGIOCATORE** nel menu principale.
2. Seleziona **AD HOC**. Apparirà la sala d'aspetto della modalità Ad Hoc.
3. Seleziona il nome della partita alla quale vuoi accedere. Apparirà la schermata delle Opzioni giocatore.
4. Seleziona la tua fazione (**ASSE** o **ALLEATI**), scegli l'uniforme e l'arma che preferisci e infi ne seleziona **FATTO** per iniziare a giocare.

OSPITARE UNA PARTITA IN MODALITÀ AD HOC

In modalità Ad Hoc puoi ospitare una partita e organizzare uno scontro tra massimo di sette giocatori.

Per ospitare una partita in modalità Ad Hoc:

1. Seleziona **MULTIGIOCATORE** nel menu principale.
2. Seleziona **AD HOC**. Apparirà la sala d'aspetto della modalità Ad Hoc.
3. Premi il tasto . Comparirà la schermata di creazione della partita.
4. Seleziona una mappa e una modalità di gioco, imposta il numero massimo di giocatori, il limite di punteggio e il numero di round per mappa, attiva o disattiva assistenza puntamento, fuoco amico e bilanciamento automatico, consenti o meno l'uso di determinate armi e infi ne assegna un nome alla tua partita.
5. Una volta completate queste operazioni, seleziona **FATTO** e premi il tasto **X**. Apparirà la schermata delle Opzioni giocatore.
6. Seleziona la tua fazione (**ASSE** o **ALLEATI**), scegli l'uniforme e l'arma che preferisci e infi ne seleziona **FATTO** per iniziare a giocare.

MODALITÀ INFRASTRUTTURA

Utilizzando una connessione wireless (WLAN) in modalità Infrastruttura potrai partecipare a combattimenti multigiocatore con un massimo di 32 partecipanti.

GIOCARE IN MODALITÀ INFRASTRUTTURA

Nota: prima di procedere verifica di avere una connessione di rete funzionante.

Visita [http://it.playstation.com/help-support/psp/guides/detail/item54148/](http://it.playstation.com/help-support/psp/guides/detail/item54148/Creazione-di-una-connessione-inmodalit%C3%A0-Infrastruttura/)

Creazione-di-una-connessione-inmodalit%C3%A0-Infrastruttura/ per informazioni sulla creazione di una connessione di rete.

Per entrare in una partita in modalità Infrastruttura:

1. Seleziona **MULTIGIOCATORE** nel menu principale.
2. Seleziona **INFRASTRUTTURA**.
3. Connettiti a EA Nation utilizzando un account esistente o segui le istruzioni su schermo per crearne uno nuovo.
4. Seleziona l'icona che ti rappresenta. Apparirà il menu principale della modalità Infrastruttura.
5. Seleziona **SALA D'ATTESA**.
6. Evidenzia la partita alla quale vuoi partecipare e premi il tasto j. Apparirà la schermata delle Opzioni giocatore.
7. Seleziona la tua fazione (**ASSE** o **ALLEATI**), scegli l'uniforme e l'arma che preferisci e infine seleziona **FATTO** per iniziare a giocare.

Per ospitare una partita in modalità Infrastruttura:

1. Seleziona MULTIGIOCATORE nel menu principale. 2. Seleziona INFRASTRUTTURA.
3. Connettiti a EA Nation utilizzando un account esistente o segui le istruzioni su schermo per crearne uno nuovo.
4. Seleziona l'icona che ti rappresenta. Apparirà il menu principale della modalità Infrastruttura.
5. Seleziona SALA D'ATTESA.
6. Premi il tasto **R** per aprire la schermata di creazione della partita.
7. Seleziona una modalità di gioco e una mappa e regola le altre impostazioni per personalizzare la partita a tuo piacimento. Decidi se la partita sarà protetta da una password e se sarà valida per la classifica, quindi assegna un nome.
8. Una volta completate queste operazioni, evidenzia FATTO e premi il tasto **X**. Apparirà la schermata delle Opzioni giocatore.
9. Seleziona la tua fazione (ASSE o ALLEATI), scegli l'uniforme e l'arma che preferisci e infine seleziona FATTO per iniziare a giocare.

La modalità Infrastruttura è una funzionalità Wireless (WLAN) che permette al sistema PSP® di collegarsi a una rete wireless tramite un apposito dispositivo noto come "punto di accesso WLAN". L'utilizzo delle funzionalità della modalità Infrastruttura richiede diversi elementi aggiuntivi, tra cui l'abbonamento a un provider di servizi Internet, un dispositivo di rete, un punto di accesso wireless (WLAN) e un PC. Per ulteriori informazioni sulla creazione di una connessione di rete, consulta il manuale di istruzioni del sistema PSP®.

Suggerimento: un punto di accesso WLAN è un dispositivo che consente di collegarsi a una rete wireless. Le chiavi SSID e WEP sono tipi di dati utilizzati dalle reti wireless. Questi dati potrebbero essere necessari per connettersi a un punto di accesso o a un router. Tali informazioni vengono generalmente impostate sul punto di accesso o sul router tramite un PC.

MODALITÀ DI GIOCO MULTIGIOCATTORE

Deathmatch Tutti contro tutti. Vince il giocatore con il punteggio più alto. Il punteggio viene calcolato sottraendo le morti dal totale delle uccisioni.

Deathmatch Crea delle squadre; vince la a squadre squadra con il punteggio più alto. Il punteggio della tua squadra corrisponderà al numero totale di nemici uccisi.

Infiltrazione Infiltrati nella base del nemico e (Cattura ruba la sua bandiera quante più volte la bandiera) possibile. Vince la squadra che ha catturato il maggior numero di bandiere.

GIOCARE TRAMITE UN FIREWALL O UN ROUTER

Questo titolo usa le seguenti porte di rete per il gioco online. Se disponi di un firewall, assicurati che sia impostato in modo da consentire al gioco di comunicare attraverso tali porte sia in entrata che in uscita:

TCP: 21180 (per comunicazioni server)

TCP: 13505 (EA Messenger)

TCP: 443 (HTTPS)

TCP: 80 (HTTP)

Per disputare una partita online da dietro un router tramite la tecnologia NAT (Network Address Translation), potrebbe essere necessario abilitare l'inoltro di porte instradando tutti i dati sulle porte indicate sopra all'indirizzo IP assegnato al tuo sistema PSP®.

In alternativa, puoi collocare il router in una DMZ (consulta la documentazione del router per sapere come procedere). Per ulteriori informazioni su firewall, inoltro di porte e DMZ, visita il nostro centro di supporto online all'indirizzo www.electronicarts.co.uk o www.electronicarts.ie.

CONSIGLI E TRUCCHI

Per darti un'occhiata intorno, premi due volte e tieni premuta la direzione in cui vuoi guardare (destra o sinistra) usando rispettivamente il tasto □ o il tasto ○.

- Per causare danni maggiori a un nemico, mira alla testa.
- Per innescare una granata, impugnala e tieni premuto il tasto **L**. Lanciala con il tasto **R** prima che ti esploda in mano!
- Per passare rapidamente dall'arma principale alla granata premi due volte il tasto ➡.
- Nelle partite multigiocatore, premi il tasto ↑ per richiamare il menu della chat.

SPIELSTART

RECHTS



POWER-/HOLD-Schalter

VORNE



Richte deine PSP® (PlayStation®Portable) wie im PSP®-Handbuch beschrieben ein.

Schalte das System ein. Die POWER-Kontroll- Leuchte leuchtet nun grün auf und es erscheint das Startmenü.

Drücke die OPEN-Entriegelung, um das Disc-Fach zu öffnen. Lege die Medal of Honor Heroes™ 2 - Disc mit der bedruckten Seite nach hinten ein und schließe das Disc-Fach.

Wähle im Startmenü zunächst das  - und anschließend das  - Symbol. Nun erscheint ein Bild der Software. Wähle das Bild aus und drücke die X-Taste, um das Spiel zu starten.

Folge den Bildschirmanweisungen und lies dieses Handbuch, wenn du weitere Informationen zu diesem Spiel benötigst.

Hinweis: Entferne das PSP®Game während des Spiels nicht aus dem Gerät.

MEMORY STICK DUO™

Wenn du deine Spieleinstellungen und Fortschritte speichern möchtest, stecke einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz deiner PSP® ein. Du kannst gespeicherte Spieldaten von einem beliebigen Memory Stick Duo™ (mit entsprechenden Spielständen) laden.

Hinweis: Stelle sicher, dass sich auf deinem Memory Stick Duo™ genügend freier Speicherplatz befindet, bevor du zu spielen beginnst.

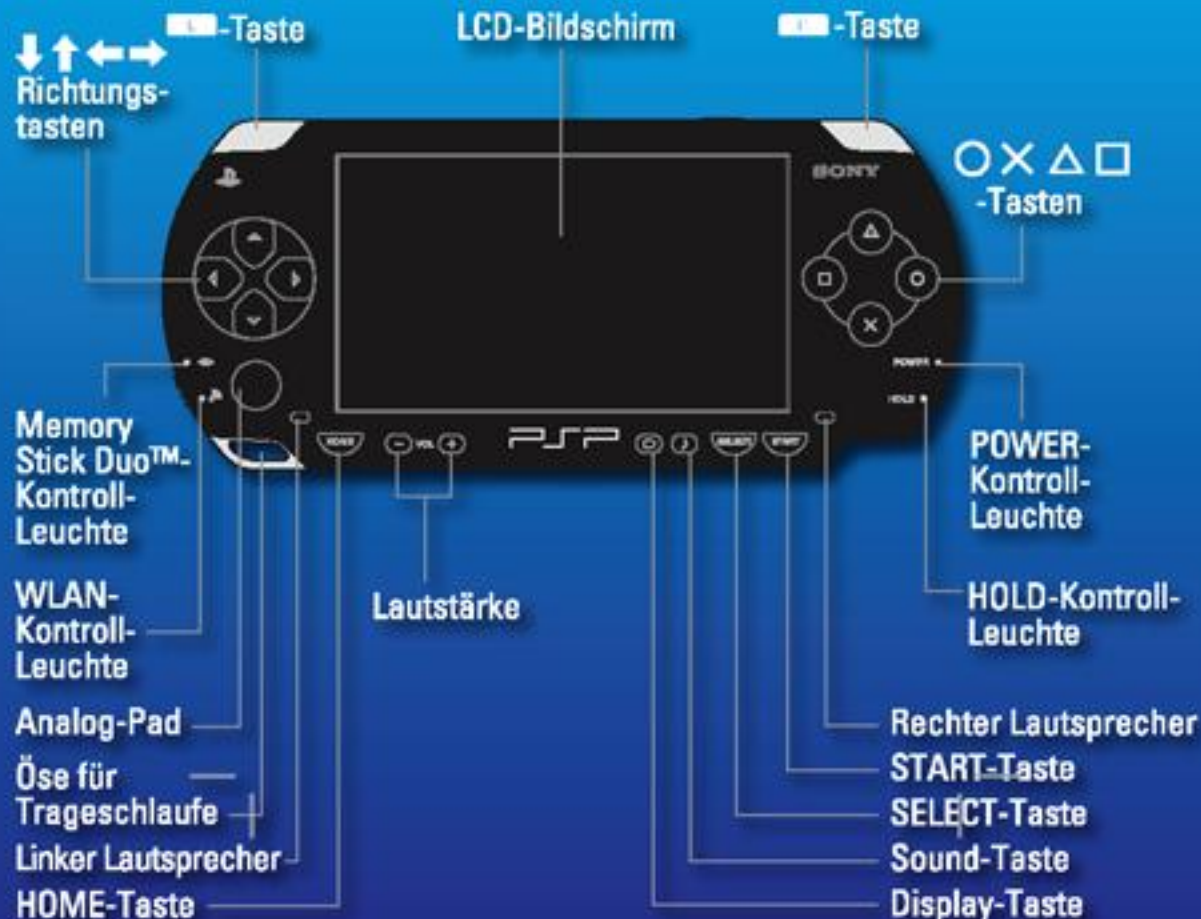
Hinweis: Dieser Titel nutzt ein Automatisches Speichern-Feature. Durch das Einstecken eines Memory Stick Duo™ nach dem Start werden existierende Daten möglicherweise überschrieben.

WARNUNG! Bewahre Memory Stick Duo™-Medien außerhalb der Reichweite kleiner Kinder auf, damit sie nicht versehentlich verschluckt werden können!

WARNUNG! Drücke nicht den POWER-/HOLD-Schalter, wenn Daten vom PSP®Game geladen werden, um Datenverluste zu vermeiden.

Dieses Spiel verwendet beim Starten ein Automatisches Laden-Feature, wodurch sämtliche Daten auf dem Memory Stick Duo™ automatisch geladen werden.

PSP® System



WIRELESS-(WLAN)- FUNKTIONE

Softwaretitel, die Wireless-(WLAN)-Funktionen unterstützen, erlauben die Kommunikation mit anderen PSP®-Systemen, den Daten-Download und das Spiel gegen andere Benutzer über eine Verbindung mit einem Wireless Local Area Network (WLAN).



AD-HOC-MODUS

Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, durch die zwei oder mehr einzelne PSP®-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



SPIEL-SHARING

Einige Softwaretitel bieten die Möglichkeit zum Spiel-Sharing, wodurch der Nutzer anderen Nutzern, die kein PSP®-Game in ihrem PSP®-System haben, spezielle Features der Spiele zur Verfügung stellen kann.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless- (WLAN)-Funktion, durch die das PSP®-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung mit einem Wireless- Netzwerk) mit einem Netzwerk verbunden werden kann. Um auf die Features des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind einige zusätzliche Voraussetzungen nötig, wie die Anmeldung bei einem Anbieter für den Internetzugang, ein Netzwerkgerät (z.B. ein Wireless ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC.

Das Handbuch des PSP®-Systems enthält zusätzliche Informationen und Details zur Einrichtung.

STEUERUNG

Bei den folgenden Befehlen handelt es sich um die Standardbefehle des Spiels, die in diesem Handbuch verwendet werden. Insgesamt gibt es vier verschiedene Steuerungskonfigurationen. Wähle eine Konfiguration, die deiner Spielweise entspricht, und erfülle deine Pflicht.

Möchtest du einen Blick auf die anderen Konfigurationen werfen, öffne das Optionen-Menü (siehe Seite 7), wähle STEUERUNG und drücke die **X**-Taste.

COMMANDO CONTROLS	
Vorwärts/rückwärts bewegen	Analog-Pad ↓/↑
Seitschritt links/rechts	Analog-Pad ←/→
Nach oben/unten/links/rechts schauen	△ Taste X Taste □ Taste/ ○ Taste
Sprinten	Analog-Pad (↑ -Taste zweimal drücken und halten)
Benutzen/Chat	↑ Taste
Schießen/Granate werfen	R Taste
Waffen durchschalten	→ Taste
Ducken	↓ Taste
Nachladen	← Taste
Nahkampf	L Taste (antippen)
Heran-/Wegzoomen (mit ausgewähltem Zielfernrohr)	↓ Taste / ↑ Taste
Zielfernrohr benutzen/Granate entsichern	L Taste (halten)
Nach links/rechts lehnen (mit aktiviertem Zielfernrohr)	← Taste / → Taste
Spiel unterbrechen/Einsatzziele betrachten	START-Taste

VORBEREITUNGEN

EINFÜHRUNG

Auf die Beine, Soldat! Der Krieg auf dem PSP®-System geht mit *Medal of Honor Heroes 2* in die nächste Runde. Lande mit den Alliierten in der Normandie und füge den Achsenmächten im Laufe der sieben packenden Missionen der Kampagne einen vernichtenden Schlag zu, um die Alliierten vor einer tödlichen neuen Gefahr zu bewahren. Stürze dich in *Medal of Honor Heroes 2* in die Weltkriegsaction und werde selbst zum Kriegshelden.

PROFIL

Erstelle ein Profil, um deine Fortschritte in *Medal of Honor Heroes 2* zu speichern. In deinem Profil werden deine Voreinstellungen, deine Fortschritte und deine Online-Kontoinformationen gespeichert. Wenn du das Spiel startest, wird dein Profil automatisch geladen. Möchtest du ein neues Profil erstellen, wähle im Hauptmenü die Option PROFIL und anschließend NEUES PROFIL. Mit der Option PROFIL LADEN kannst du ein vorhandenes Profil laden.

OPTIONEN

Bearbeite allgemeine Einstellungen und die Soundbzw. Steuerungsoptionen oder schalte die Funktion „Automatisches Speichern“ EIN oder AUS.

Wähle dazu im Hauptmenü den Eintrag OPTIONEN.

Möchtest du die Optionen während des Spiels bearbeiten, drücke die START-Taste und wähle im nun erscheinenden Pause-Menü den Eintrag OPTIONEN.

SO WIRD GESPIELT

Die Besetzung Europas durch die Achsenmächte muss beendet werden. Die Alliierten brauchen wahre Helden, die sich gegen die Tyrannei der Achsenmächte erheben und diese bekämpfen. Glücklicherweise hat das Office of Strategic Services (OSS) bereits alle erforderlichen Informationen, um dich sofort an die Front zu schicken. Für einen Sieg braucht man Helden ... Helden wie dich.

Möchtest du eine neue Einzelspieler-Kampagne starten, wähle im Hauptmenü KAMPAGNE, bestimme anschließend den Schwierigkeitsgrad (GRÜN, VETERAN oder HELD) und bestätige deine Entscheidung mit der **X**-Taste. Nun erscheint der Bildschirm "Mission wählen". Markiere die gewünschte Mission und drücke erneut die **X**-Taste, um die Kampagne zu starten.

DER SPIELBILDSCHIRM



EINSATZZIELE

Das OSS erwartet, dass du deine Missionen erfolgreich abschließt. Du musst in jeder Mission bestimmte Primärziele erreichen, um die Mission abzuschließen und weitere Befehle zu erhalten. Welche Waffen und Taktiken du einsetzt, um deine Einsatzziele zu erreichen, liegt bei dir. Sekundärziele sind zusätzliche Ziele, die dir erst im Laufe einer Mission mitgeteilt werden. Wenn du diese Ziele erreichst, bekommst du eine besondere Anerkennung deiner Vorgesetzten.

Für den erfolgreichen Abschluss von Primär- und Sekundärzielen wirst du mit Medaillen belohnt. Weitere Informationen dazu findest du im Abschnitt Medaillen auf Seite 9.

KOMPASS

Dein Kompass ist hinter den feindlichen Linien genauso wichtig wie deine Waffen. Der Kompass zeigt deine eigene und die Positionen deiner Kameraden an und ermöglicht dir die Ortung von Primärzielen. Sekundärziele erscheinen nicht auf dem Kompass.

Die Mitglieder deiner Einheit erscheinen auf dem Kompass als grüne Punkte. Sterne zeigen die Position deiner Einsatzziele an. Diese haben oberste Priorität. Brauchst du Informationen zu deinen Einsatzzielen, rufe mit der START-Taste das Pause-Menü auf. Nun erscheint automatisch der Einsatzziele-Bildschirm.

GESUNDHEIT

Wirst du getroffen, erscheint am Bildschirmrand ein roter Schleier. Je öfter du getroffen wirst, desto weiter breitet sich der Schleier aus. Je schwerer du verletzt bist, desto dichter wird der Schleier. Färbt sich ein Großteil des Bildschirms rot, wird deine Lage langsam kritisch. An deinem Herzgeräusch erkennst du, wie lange du noch durchhältst. Suche dir eine sichere Deckung, um einen Teil deiner Gesundheit zu regenerieren. Nach einigen Sekunden klingen deine Verletzungen ab und der rote Schleier lichtet sich. Sind alle deine Verletzungen verheilt, ist deine Gesundheit vollständig wiederhergestellt.

DECKUNG

Jeder Soldat weiß, dass die Vermeidung von direktem Beschuss die beste Lebensversicherung ist. Gehe also hinter verschiedenen Objekten in deiner Umgebung in Deckung.

Drücke die -Taste, um dich hinter einem Objekt zu ducken. Bewege das Analog-Pad nach , um geduckt vorzurücken.

Kauerst du geduckt hinter einer niedrigen Deckung, aktiviere dein Zielfernrohr (-Taste halten), um einen Blick über deine Deckung zu riskieren.

Möchtest du um Ecken spähen, aktiviere dein Zielfernrohr (halte dazu die -Taste gedrückt) und lehne dich mit der -/ -Taste nach links oder rechts.

MEDAILLEN

Für jede Medaille bekommst du Punkte, die deinen Rang verbessern.

Bronzemedaille Wird Soldaten verliehen, die alle Primärziele ihrer Mission (aber keine Sekundärziele) erreicht haben.

Silbermedaille Wird Soldaten verliehen, die in einer Mission alle Primärziele und mindestens ein Sekundärziel erreicht haben.

Goldmedaille Wird Soldaten verliehen, die alle Primär- und Sekundärziele ihrer Mission erreicht haben.

SPEICHERN UND LADEN

Hast du Automatisches Speichern aktiviert, werden deine Fortschritte im Kampagne-Modus automatisch gespeichert. Boni werden ebenfalls im entsprechenden Profil gespeichert.

- Möchtest du deine Fortschritte im Kampagne- Modus speichern, wähle im Hauptmenü die Option PROFIL und anschließend PROFIL SPEICHERN. Deine Fortschritte werden nun gespeichert.
- Natürlich kannst du dein Profil auch manuell laden. Wähle dazu im Hauptmenü die Option PROFIL und anschließend PROFIL LADEN. Dein Profil und die entsprechenden Kampagne-Fortschritte werden nun geladen.

Hinweis: Wenn gespeicherte Daten von einem Memory Stick Duo™ auf einen anderen kopiert werden, wird der Spielstand in dem entsprechenden Speicher-Slot auf dem neuen Memory Stick Duo™ gespeichert. Bestehende Daten in diesem Speicher-Slot werden überschrieben

ANDERE SPIELMODI

MULTIPLAYER

Miss dich im Infrastruktur-Modus online mit bis zu 31 Gegnern oder stürze dich im Ad-hoc-Modus in packende Gefechte mit bis zu sieben Spielern.

FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG ERFORDERLICH. INTERNETVERBINDUNG ERFORDERLICH. DIE EA-NUTZUNGSBEDINGUNGEN SOWIE FEATURE-UPDATES STEHEN AUF www.ea.com ZUR VERFÜGUNG. UM DICH ONLINE REGISTRIEREN ZU KÖNNEN, MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. EA KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.ea.com EINSTELLEN.

Hinweis: Die Ad Hoc- und Infrastruktur-Multiplayer Modi sind nicht regionsübergreifend-kompatibel und werden nur von für Europa hergestellten CDs unterstützt (ULES 00955, ULES 00956).

DER AD-HOC-MODUS

Miss dich über eine Ad-hoc-Verbindung mit bis zu sieben Freunden. Alle Spieler brauchen eine Kopie von *Medal of Honor Heroes 2*, um dem Spiel beizutreten.

Teilnahme an einem Ad-hoc-Spiel:

1. Wähle im Hauptmenü die Option MULTIPLAYER.
2. Wähle AD-HOC, um die Ad-hoc-Lobby aufzurufen.
3. Markiere das Spiel, dem du beitreten möchtest. Nun erscheint der Bildschirm „Spieler-Optionen“.
4. Entscheide dich für ein Team (ACHSENMÄCHTE oder ALLIIERTE), eine Uniform und eine Waffe und wähle FERTIG. Das Spiel beginnt.

AD-HOC-SPIEL HOSTEN

Wenn du ein Ad-hoc-Spiel hostest, können diesem bis zu sieben Freunde beitreten.

Hosten eines Ad-hoc-Spiels:

1. Wähle im Hauptmenü die Option MULTIPLAYER.
2. Wähle AD-HOC, um die Ad-hoc-Lobby aufzurufen.
3. Drücke die -Taste. Nun erscheint der Bildschirm "Spiel erstellen".
4. Bestimme eine Karte und einen Spielmodus, lege die maximale Spielerzahl, das Punktelimit und die Zahl der Runden pro Karte fest, schalte die Zielhilfe und den Teambeschuss ein/aus, lasse individuelle Waffen zu und gib deinem Spiel abschließend einen Namen.
5. Bist du mit deinen Einstellungen zufrieden, wähle FERTIG und drücke die -Taste. Nun erscheint der Bildschirm „Spieler-Optionen“.
6. Entscheide dich für ein Team (ACHSENMÄCHTE oder ALLIIERTE), eine Uniform und eine Waffe und wähle FERTIG. Das Spiel beginnt.

INFRASTRUKTUR-MODUS

Ziehe im Infrastruktur-Modus über eine WLANVerbindung mit bis zu 32 Spielern in die Schlacht.

DER INFRASTRUKTUR-MODUS

Hinweis: Voraussetzung für die Nutzung des Infrastruktur-Modus ist eine aktive Netzwerkverbindung. Weitere Informationen zur Einrichtung einer Netzwerkverbindung findest du auf folgender Website: http://www.us.playstation.com/support/psp/connectingtointernet/s_psp_iw_IN.html.

Teilnahme an einem Infrastruktur-Spiel:

1. Wähle im Hauptmenü die Option MULTIPLAYER.
2. Wähle INFRASTRUKTUR.
3. Melde dich mit einem vorhandenen Konto bei EA Nation an oder folge den Bildschirmanweisungen, um ein neues Konto zu erstellen.
4. Wähle deine Persönlichkeit. Nun erscheint das Infrastruktur-Hauptmenü.
5. Wähle hier LOBBY.
6. Markiere in der Lobby das gewünschte Spiel und drücke die **X**-Taste, um diesem beizutreten. Nun erscheint der Bildschirm „Spieler-Optionen“.
7. Entscheide dich für ein Team (ACHSENMÄCHTE oder ALLIIERTE), eine Uniform und eine Waffe und wähle FERTIG. Das Spiel beginnt.

Hosten eines Infrastruktur-Spiels:

1. Wähle im Hauptmenü die Option MULTIPLAYER.
2. Wähle INFRASTRUKTUR.
3. Melde dich mit einem vorhandenen Konto bei EA Nation an oder folge den Bildschirmanweisungen, um ein neues Konto zu erstellen.
4. Wähle deine Persönlichkeit. Nun erscheint das Infrastruktur-Hauptmenü.
5. Wähle hier LOBBY.
6. Drücke die **E**-Taste, um den Bildschirm "Spiel erstellen" zu öffnen.
7. Bestimme einen Spielmodus und eine Karte und passe die Spieleinstellungen an deine Vorstellungen an. Entscheide dich, ob du dein Spiel mit einem Passwort schützen möchtest, oder erkläre dein Spiel zu einem Ranglistenspiel. Gib deinem Spiel abschließend einen Namen.
8. Bist du mit deinen Einstellungen zufrieden, wähle FERTIG und drücke die **X**-Taste. Nun erscheint der Bildschirm „Spieler-Optionen“.
9. Entscheide dich für ein Team (ACHSENMÄCHTE oder ALLIIERTE), eine Uniform und eine Waffe und wähle FERTIG. Das Spiel beginnt.

Der Infrastruktur-Modus ermöglicht dir die drahtlose Verbindung deines PSP®-Systems mit einem Netzwerk. Für die Nutzung des Infrastruktur-Modus brauchst du einen ISP, ein Netzwerkgerät, einen drahtlosen Access Point und einen PC. Weitere Informationen dazu findest du im Handbuch deines PSP-Systems.

Tipps: Ein drahtloser Access Point ist ein Gerät, über das die Verbindung mit einem drahtlosen Netzwerk hergestellt wird. SSID und WEP sind Verschlüsselungstechniken für drahtlose Netzwerke. Bei Zugriffen auf einen Access Point oder Router werden diese möglicherweise benötigt. Die entsprechende Information wird mithilfe eines PCs am Access Point bzw. Router selbst definiert.

MULTIPLAYER-MODI

Deathmatch Jeder kämpft für sich. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt. Deine Punktzahl errechnet sich aus deinen Abschüssen abzüglich deiner Neutralisierungen.

Team- Du trittst mit Freunden in Teams Deathmatch gegeneinander an. Das Team mit der höchsten Punktzahl gewinnt. Die Punktzahl deines Teams entspricht der Zahl der Abschüsse.

Infiltration Infiltriere den Stützpunkt des (Capture the Gegners und hol dir möglichst oft Flag) seine Flagge. Das Team mit den meisten gestohlenen Flaggen gewinnt.

HINTER EINER FIREWALL ODER ÜBER EINEN ROUTER SPIELEN

Dieses Spiel verwendet die unten stehenden Netzwerkports für Online-Spiele. Verwendest du eine Firewall, musst du sie so einstellen, dass das Spiel über diese Ports sowohl eingehend als auch abgehend kommunizieren kann:

TCP: 21180 (für Server-Kommunikation)

TCP: 13505 (EA-Messenger)

TCP: 443 (HTTPS)

TCP: 80 (HTTP)

Um online über einen Router mit NAT (Network Address Translation) zu spielen, musst du unter Umständen Port Forwarding aktivieren, indem du alle Daten der obenstehenden Ports an die IP-Adresse deines PSP®- Systems routest. Alternativ kannst du deinen Router in eine DMZ stellen – Informationen dazu findest du in den Hilfedateien deines Routers.

Allgemeine Informationen zu Firewalls, Port Forwarding und DMZs findest du in unserem Online-Support Center unter <http://support.electronicarts.co.uk>.

TIPPS UND TRICKS

- Möchtest du dich schnell umdrehen, tippe die gewünschte Richtungstaste zweimal an (links oder rechts) und drücke die - oder -Taste.
- Ziele auf den Kopf eines Gegners, um mehr Schaden zu verursachen.
- Möchtest du eine Granate entsichern, wähle sie aus und drücke die -Taste. Werf die Granate mit der -Taste, bevor sie in deiner Hand explodiert.
- Möchtest du schnell von deiner Primärwaffe zu deiner Granate wechseln, tippe zweimal die -Taste an.
- Im Multiplayer-Modus kannst du mit der -Taste das Chat-Menü einblenden.

INICIO DEL JUEGO

VISTA DERECHA



Interruptor POWER/HOLD
(alimentación/bloqueo)

VISTA SUPERIOR



Cubierta de disco

Conectores DC OUT

Puerto IR

Conector USB

Botón OPEN (abrir)

Configura tu PSP® (PlayStation®Portable) de acuerdo con las instrucciones del Manual de Instrucciones del sistema PSP®.

Enciende el sistema PSP®. El indicador POWER se iluminará en color verde y aparecerá el Menú principal.

Pulsa el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. Introduce el disco de *Medal of Honor Heroes™ 2* con la etiqueta mirando hacia la parte de atrás del sistema PSP® y cierra bien la cubierta del disco.

En el Menú principal, selecciona el icono  y luego el icono . Aparecerá una vista en miniatura del programa. Selecciona la vista en miniatura y pulsa el botón **X** para abrir el programa. Sigue las instrucciones en pantalla y consulta estemanual para obtener información sobre cómo utilizar el programa.

Nota: no extraigas el PSP®Game mientras estás jugando.

MEMORY STICK DUO™

¡ATENCIÓN! Mantén el Memory Stick Duo™ fuera del alcance de los niños, ya que podrían tragárselo por accidente.

¡ATENCIÓN! No pulses el interruptor POWER/HOLD mientras se están cargando datos desde el disco PSP®Game, ya que eso podría corromperlos. Este título utiliza una función de carga automática al arrancar, por el que se cargará automáticamente cualquier dato presente en el Memory Stick Duo™

Para guardar los ajustes del juego y tus progresos, introduce un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ de tu sistema. Puedes cargar datos de juego desde el mismo Memory Stick Duo™ o cualquier Memory Stick Duo™ que contenga partidas guardadas.

Nota: comprueba que hay espacio suficiente en tu Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

Nota: este título usa la función de autoguardado. La inserción de un Memory Stick Duo™ después de arrancar, puede hacer que se sobrescriban los datos.

SISTEMA PSP®



FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software compatibles con las funciones inalámbricas (WLAN) te permitirán comunicarte con otros sistemas PSP®, descargarte datos y competir con otros jugadores conectando con una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO AD HOC

El modo ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos o más sistemas PSP® se comuniquen directamente entre sí.



JUEGO COMPARTIDO

Algunos títulos de software tienen capacidad de juego compartido, que permite al usuario compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no dispongan del juego PSP® en sus sistemas PSP®.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

Este modo es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP® conectar con un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN), un dispositivo que se emplea para conectar con ese tipo de redes. Para poder acceder a las funciones del modo infraestructura, hay que cumplir varios requisitos más, lo que incluye tener una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red (p. ej., un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN) y un PC.

Para obtener más información y detalles sobre la configuración, consulta el Manual de Instrucciones del sistema PSP®.

RESUMEN DE LOS CONTROLES

La siguiente configuración de controles corresponde a los controles predeterminados que se usarán en este manual. Esta configuración es una de las cuatro disponibles en el juego. Elige la configuración que te conducirá desde tu alistamiento hasta la victoria.

Para ver todas las configuraciones, ve al menú Opciones (consulta la pág. 7), selecciona RESUMEN DE LOS CONTROLES y pulsa el botón X.

COMMANDO CONTROLS	
Avanzar/retroceder	pad analógico ↓/↑
Inclinarse a izquierda/ derecha	pad analógico ←/→
Mirar arriba/abajo/ izquierda/ derecha	botón Δ / botón X / botón □ / botón ○
Correr	pad analógico (doble toque y mantener pulsado el botón ↑)
Usar/Charlar	botón ↑
Disparar/Lanzar granada	botón R
Seleccionar arma	botón →
Agacharse	botón ↓
Recargar	botón ←
Cuerpo a cuerpo	botón L (un toque)
Acercar/Alejar zoom (si se cuenta con una mira telescópica)	botón ↓ / botón ↑
Usar mirilla o mira telescópica/ Retardar granada	botón L (mantener pulsado)
Asomarse a izquierda/ derecha (si se cuenta con mirilla)	botón ← / botón →
Hacer una pausa/ Ver objetivos	botón START

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

INTRODUCCIÓN

¡Firmes... Ar! La guerra continúa en el sistema de juego PSP® con *Medal of Honor Heroes 2*. Juega y combate en siete misiones de campaña que te llevarán desde una misión ultrasecreta en las playas de la costa norte francesa hasta el ataque devastador contra las fuerzas del Eje para salvar a los ejército aliados de una nueva y letal amenaza. Vive la intensa acción de la 2a Guerra Mundial con *Medal of Honor Heroes 2* y conviértete sobre la marcha en un heroico jugador.

PERFIL

Para guardar tu progreso en *Medal of Honor Heroes 2*, deberás crear un perfil. En tu perfil se registran tus preferencias, tu progreso en el juego e información de tu cuenta online, además se cargan automáticamente al comenzar una partida.

Para crear un nuevo perfil, selecciona **PERFIL** en el menú principal y, a continuación, **NUEVO PERFIL**. Para cargar un perfil creado anteriormente, selecciona **CARGAR PERFIL**.

OPCIONES

En el menú Opciones podrás ajustar las opciones generales, de sonido y controles además de **ACTIVAR** o **DESACTIVAR** la función de Autoguardado. Para modificar estas opciones, selecciona **OPCIONES** en el menú principal. Para modificar las opciones durante la partida, pulsa el botón **START** (inicio) para acceder al menú de pausa, una vez allí selecciona **OPCIONES**.

COMIENZA EL JUEGO

Hay que detener la invasión y ocupación de Europa por parte del Eje. Las fuerzas aliadas necesitan en este momento que los auténticos héroes surjan y combatan la tiranía del Eje. Por suerte, la Oficina de Servicios Estratégicos (OSE) ha reunido la información secreta necesaria para introducirte en el frente de la 2a Guerra Mundial. La victoria se labra y se consigue con héroes, héroes como tú.

Para empezar una nueva partida para un jugador, selecciona CAMPAÑA en el menú principal, después el nivel de dificultad (NOVATO, VETERANO o HÉROE) y, por último, pulsa el botón **X**. A continuación aparecerá la pantalla Seleccionar misión. Selecciona la misión a la que quieres jugar y vuelve a pulsar el botón **X**. Comienza la campaña

PANTALLA DE JUEGO



LOS OBJETIVOS

¡Cuando la OSE asigna una misión, cuentan con que se alcance la victoria! Cada misión incluye objetivos principales que deberás completar para poder acabar la misión y pasar a la siguiente. La clase de armas y tácticas que deberás emplear para cumplir los objetivos solo depende de ti. Los objetivos secundarios son los clásicos objetivos que no se proporcionan al inicio de la misión. Si consigues averiguar cuáles son y completarlos, obtendrás un mayor reconocimiento de tus superiores de la OSE.

Al completar los objetivos (tanto primarios como secundarios) consigues medallas. Para obtener más información, consulta Las medallas en la pág. 9.

LA BRÚJULA

La brújula es una arma importante cuando se está detrás de las líneas enemigas. Utiliza la brújula para confirmar tu posición además de la de los compañeros y de la ubicación de los objetivos principales. (Los objetivos secundarios nunca aparecen en la brújula).

Los puntos verdes de la brújula muestran a los miembros de tu destacamento. Las estrellas indican la ubicación de los objetivos principales. Estos objetivos deberían ser prioritarios.

Para obtener información sobre tus objetivos, pulsa el botón START (inicio) para acceder al menú de pausa. Inmediatamente aparecerá la pantalla Objetivos.

LA SALUD

Cuando el enemigo te dispara, aparece una neblina roja por los bordes de la pantalla para indicarte que te están disparando. A medida que los daños son mayores, la neblina roja va cubriendo más superficie de la pantalla. Cuanto más cerca estás de morir, más intenso será el efecto.

Cuando únicamente quede sin cubrir de rojo la parte central de la pantalla, tu salud habrá alcanzado su nivel crítico. Te harás una idea de lo próximo que estás de la muerte por el sonido del latido que oirás por los altavoces.

Para recuperar la salud, el jugador tendrá que evitar el fuego enemigo a toda costa intentando ponerse a cubierto. Después de unos segundos, los efectos comenzarán a pasar y la pantalla dejará de enrojecerse. Cuando los daños hayan pasado por

PONTE A CUBIERTO Y SALDRÁS GANANDO

Cualquier soldado sabe que la mejor forma de permanecer con vida es evitar el fuego enemigo. Para ello, aprovecha los objetos de tu entorno para protegerte. Para agacharte estando a cubierto, pulsa el botón ↓. Pulsa el mando analógico ↑ para avanzar reptando.

Mientras estás agachado y bien a cubierto, activa la mira telescópica o la mirilla (mantén pulsado el botón ) para asomarte por encima de tu refugio.

Para asomarte por las esquinas, activa la mira telescópica o la mirilla (mantén pulsado el botón ) y a continuación pulsa los botones ←/→ para inclinarte a la izquierda o a la derecha.

LAS MEDALLAS

Al ganar medallas obtienes puntos que te servirán para ascender.

Medalla Concedida a los soldados que completen de bronce todos los objetivos principales de su misión pero ningún objetivo secundario.

Medalla Concedida a los soldados que completen de plata todos los objetivos principales y, al menos, un objetivo secundario de su misión.

Medalla Concedida a los soldados que completen de oro todos los objetivos principales y secundarios de su misión.

CÓMO GUARDAR Y CARGAR

Tu progreso en el modo Campaña se guardará automáticamente si la función de autoguardado está activada en tu perfil. Los extras del juego también se guardan automáticamente en tu perfil.

- Para guardar tu progreso en el modo Campaña, ve al menú principal, selecciona PERFIL y, a continuación, GUARDAR PERFIL. De este modo tu progreso quedará guardado.
- Para cargar tu perfil de forma manual, selecciona PERFIL en el menú principal y después CARGAR PERFIL. Se cargarán tanto el perfil como el progreso en campaña.

Nota: Al copiar los datos de un Memory Stick Duo™ a otro, estos se guardarán en la ranura correspondiente del nuevo Memory Stick Duo™ de forma que se sobrescribirá toda la información que haya en esa ranura.

OTROS MODOS DE JUEGO MULTIJUGADOR

Enfrentate hasta un máximo de 31 adversarios en línea a través del modo Infraestructura o bien a 7 jugadores mediante el modo Ad Hoc.

PARA ACCEDER A LAS PRESTACIONES EN LÍNEA ES NECESARIO REGISTRARSE. SE NECESITA UNA CONEXIÓN A INTERNET. LAS CONDICIONES Y TÉRMINOS DEL SERVICIO DE EA Y LAS ACTUALIZACIONES DEL MISMO SE ENCUENTRAN EN www.ea.com. PARA REGISTRARTE EN LÍNEA DEBES TENER MÁS DE 13 AÑOS. EA PUEDE DEJAR DE PRESTAR EL SERVICIO EN LÍNEA 30 DÍAS DESPUÉS DE PUBLICAR UN AVISO EN www.ea.com.

Nota: Los modos multijugador Ad Hoc e Infraestructura no son compatibles con otras regiones y sólo se puede jugar entre jugadores con discos de la región europea (ULES 00955, ULES 00956).

CÓMO JUGAR EN EL MODO AD HOC

Combate con hasta siete amigos a través de la conexión Ad Hoc. Cada jugador deberá tener una copia de *Medal of Honor Heroes 2* para poder unirse a la partida. Para unirse a una partida Ad Hoc:

1. Selecciona MULTIJUGADOR en el menú principal.
2. Selecciona AD HOC. Después aparecerá la pantalla Sala Ad Hoc.
3. Elige el nombre de la partida a la que te quieres unir y verás la pantalla Opciones del jugador.
4. Elige equipo (EJE o ALIADOS), uniforme y arma, y después selecciona HECHO. A continuación comenzará la partida.

COMO CREAR UNA PARTIDA AD HOC

También puedes crear una partida Ad Hoc a la que puedan unirse hasta un máximo de siete amigos.

Para crear una partida Ad Hoc:

1. Selecciona MULTIJUGADOR en el menú principal.
2. Selecciona AD HOC. Después aparecerá la pantalla Sala Ad Hoc.
3. Pulsa el botón  y aparecerá la pantalla Crear partida.
4. Selecciona un mapa y un modo de juego, fija el número máximo de jugadores, el límite de puntos por muertes, el límite de tiempo y el número de rondas por mapa; activa o desactiva la ayuda para apuntar, el fuego amigo, el autoequilibrado o cada una de las armas de forma individual y, por último, escribe un nombre para la partida creada.
5. Cuando hayas acabado, selecciona HECHO y pulsa el botón . Aparecerá la pantalla Opciones del jugador.
6. Elige equipo (EJE o ALIADOS), uniforme y arma, y después selecciona HECHO. A continuación comenzará la partida.

MODO INFRAESTRUCTURA

Participa en batallas multijugador con hasta 32 jugadores a través de la conexión inalámbrica Infraestructura (WLAN).

CÓMO JUGAR EN EL MODO INFRAESTRUCTURA

Atención: Asegúrate de que la conexión de red esté funcionando antes de continuar. Para obtener las instrucciones acerca de cómo configurar tu conexión de red, visita http://www.us.playstation.com/support/psp/connectingtointernet/s_psp_iw_IN.html

Para unirse a una partida infraestructura:

1. Selecciona **MULTIJUGADOR** en el menú principal.
2. Selecciona **INFRAESTRUCTURA**.
3. Conéctate a EA Nation mediante una cuenta ya creada o bien sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para crear una nueva.
4. Elige a tu personaje y aparecerá el menú principal de Infraestructura.
5. Selecciona **SALA**.
6. En la Sala, elige la partida donde quieres jugar y pulsa el botón **J** para unirte. Aparecerá la pantalla Opciones del jugador.
7. Elige equipo (**EJE** o **ALIADOS**), uniforme y arma, y después selecciona **HECHO**. A continuación comenzará la partida.

Para crear una partida infraestructura:

1. Selecciona **MULTIJUGADOR** en el menú principal.
2. Selecciona **INFRAESTRUCTURA**.
3. Conéctate a EA Nation mediante una cuenta ya creada o bien sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para crear una nueva.
4. Elige a tu personaje y aparecerá el menú principal de Infraestructura.
5. Selecciona **SALA**.
6. Pulsa el botón **R** para que aparezca la pantalla Crear una partida.
7. Selecciona un modo de juego y un mapa, y personaliza todo el juego mediante las demás opciones. Elige si quieres que la partida esté protegida mediante contraseña y si será una partida clasificatoria. Por último, escribe un nombre para la partida creada.
8. Cuando hayas acabado, selecciona **HECHO** y pulsa el botón **X**. Aparecerá la pantalla Opciones del jugador.
9. Elige equipo (**EJE** o **ALIADOS**), uniforme y arma, y después selecciona **HECHO**. A continuación comenzará la partida.

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP conectar con un punto de acceso a red inalámbrica, un dispositivo que se emplea para conectar con ese tipo de redes. Para poder acceder a las funciones del modo infraestructura, hay que cumplir varios requisitos más, lo que incluye tener una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red, un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN) y un PC. Para obtener más información y detalles sobre la configuración, consulta el Manual de Instrucciones del sistema PSP.

Nota: Un punto de acceso inalámbrico es un dispositivo que se emplea para conectarse a una red inalámbrica. Las claves SSID y WEP proporcionan información sobre el tipo de red inalámbrica. Podrían ser necesarias al conectarte a un punto de acceso o a un router. Esta información se suele encontrar en el punto de acceso o router del PC.

MODOS DE JUEGO PARA MULTIJUGADOR

Todos contra todos Cada cual a lo suyo. Ganará el jugador que consiga la puntuación más alta. La puntuación se calcula con el total de muertes causadas menos las veces que maten al jugador.

Todos contra todos El equipo que hayas creado con la por equipos puntuación más alta será el ganador. La puntuación de tu equipo será igual al total de enemigos que mate tu equipo.

Infiltración (Captura la bandera) Infiltrate en la base del enemigo y roba su bandera tantas veces como puedas. Ganará el equipo que haya robado más veces la bandera.

JUGAR A TRAVÉS DE FIREWALL O ROUTER

Este juego usa los siguientes puertos de red para jugar online. Si tienes activado un Firewall, asegúrate de configurarlo para que el juego permita la entrada y salida de estos puertos:

TCP: 21180 (for server communication)

TCP: 13505 (EA Messenger)

TCP: 443 (HTTPS)

TCP: 80 (HTTP)

Para jugar online mediante un router con NAT (Network Address Translation), tendrás que habilitar el re- envío a través de los puertos indicados arriba a la dirección IP de tu sistema PSP®. Como alternativa, puedes poner tu router en un DMZ; por favor, consulta los archivos de ayuda de tu router para más detalles sobre esto.

Para más información sobre Firewalls, Re-envío a través de puertos y DMZs, por favor, visita nuestro

CONSEJOS PRÁCTICOS

- Para mirar alrededor rápidamente, haz doble toque y mantén pulsado el botón  el botón  en la dirección que quieras mirar (tanto a la derecha como a la izquierda).
- Para causar más daños al enemigo, apúntale a la cabeza.
- Para retardar una granada, cógela y mantén pulsado el botón . Asegúrate de lanzarla con el botón  antes de que te explote en la mano.
- Para cambiar rápidamente el arma principal por una granada, da un par de toques en el botón .
- En las partidas multijugador, pulsa el botón  para abrir el menú de conversaciones.